

Nom : \_\_\_\_\_  
 Espèce : Humain  
 Points de vie  / 8  
 Énergie  / 24  
 Points de moral  / 15

**- Flenjyr -**

Dextérité : 51 /     Conviction : 50 /   
 Maîtrise magique : 59 /     Endurance : 50 /   
 Perception : 50 /     Intelligence : 55 /

Armes : - Dague de fer : 1 dégât, Arme courte, Touche +5  
 - \_\_\_\_\_  
 Armure :  PP  /   
 Sous-Armure :  PP  /   
 Bouclier :  PP  /

## Techniques

## Compétences

## Sortilèges

Attaque basique	[DEX] Porte un coup
Maîtrisé <input type="text"/>	
0 NRJ	

Discuter	[CV-20] Utilise les compétences d'éloquences en discussions.
Maîtrisé <input type="text"/>	
0 NRJ	

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Tir classique	[PERC] Tire un projectile
Maîtrisé <input type="text"/>	
0 NRJ	

Alchimie I	[MM] Permet d'intervenir sur ce qui concerne les propriétés magiques, potions
Maîtrisé <input type="text"/>	
variable	

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Attaque habile I	[DEX+10] Porte un coup
Maîtrisé <input type="text"/>	
1 NRJ	

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

