

Nom : _____
 Espèce : Humain
 Points de vie / 9
 Énergie / 23
 Points de moral / 16

- Flenjyr -

Dextérité : 53 / Conviction : 50 /
 Maîtrise magique : 50 / Endurance : 52 /
 Perception : 60 / Intelligence : 50 /

Armes : - Dague de fer : 1 dégât, Arme courte, Touche +5
 - Arc en bois : 3(2) dégâts, Distance
 Armure : PP /
 Sous-Armure : PP /
 Bouclier : PP /

Techniques

Compétences

Sortilèges

| | |
|-------------------------------|---------------------|
| Attaque basique | [DEX] Porte un coup |
| Maîtrisé <input type="text"/> | |
| 0 NRJ | |

| | |
|-------------------------------|--|
| Discuter | [CV-20] Utilise les compétences d'éloquences en discussions. |
| Maîtrisé <input type="text"/> | |
| 0 NRJ | |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|-------------------------------|---------------------------|
| Tir classique | [PERC] Tire un projectile |
| Maîtrisé <input type="text"/> | |
| 0 NRJ | |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|-------------------------------|------------------------|
| Attaque habile I | [DEX+10] Porte un coup |
| Maîtrisé <input type="text"/> | |
| 1 NRJ | |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|-------------------------------|---|
| Tir rapide I | [PERC-15] Attaque unique, 3 flèches, chacune sur PERC-15. |
| Maîtrisé <input type="text"/> | |
| 2 NRJ | |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|-------------------------------|--------------------|
| Tir précis I | [PERC+10] 1 flèche |
| Maîtrisé <input type="text"/> | |
| 1 NRJ | |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

| | |
|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |