

Nom : _____
 Espèce : Humain
 Points de vie / 9
 Énergie / 23
 Points de moral / 16

- Flenjyr -

Dextérité : 53 / Conviction : 50 /
 Maîtrise magique : 50 / Endurance : 52 /
 Perception : 60 / Intelligence : 50 /

Armes : - Dague de fer : 1 dégât, Arme courte, Touche +5
 - Arc en bois : 3(2) dégâts, Distance
 Armure : PP /
 Sous-Armure : PP /
 Bouclier : PP /

Techniques	Compétences	Sortilèges
-------------------	--------------------	-------------------

Attaque basique	[DEX] Porte un coup	Discuter	[CV-20] Utilise les compétences d'éloquences en discussions.		
Maîtrisé		Maîtrisé			
0 NRJ		0 NRJ			

Tir classique	[PERC] Tire un projectile				
Maîtrisé					
0 NRJ					

Attaque habile I	[DEX+10] Porte un coup				
Maîtrisé					
1 NRJ					

Tir rapide I	[PERC-15] Attaque unique, 3 flèches, chacune sur PERC-15.				
Maîtrisé					
2 NRJ					

Tir précis I	[PERC+10] 1 flèche				
Maîtrisé					
1 NRJ					

